



Circ. n° 104 del 13/02/2024

Ai docenti  
Ai genitori/tutori legali  
Agli studenti e studentesse

p.c. Al personale ATA  
Al DSGA

## **Oggetto: progetto di ricerca della Sapienza sui giochi a rischio in età adolescenziale**

Si comunica che il Liceo Majorana ha aderito ad un progetto di ricerca promosso dalla Università La Sapienza di Roma volto ad analizzare i rischi connessi all'uso compulsivo dei videogames, giochi di azzardo e la propensione a praticare giochi pericolosi negli adolescenti del Lazio, mettendo in luce i fattori di diversa natura che possano incidere sul benessere psico-fisico degli adolescenti e i possibili effetti sociali sulla loro quotidianità.

Gli studenti delle classi sotto elencate compileranno un questionario anonimo online, accessibile da un link, mediante una piattaforma che permetterà di garantire il perfetto anonimato dei rispondenti. Il questionario verrà compilato in classe, sul cellulare personale di ogni studente.

La compilazione del questionario avverrà, alla presenza di un ricercatore della Sapienza Università di Roma, il giorno 19 febbraio 2024.

Queste le classi coinvolte e relativo orario

2 ora: 3Es e 2BI

3 ora: 1Es e 2AI

4 ora: 2Es e 5Bs

5 ora: 5BI e 3BI

6 ora: 2Bs

L'informativa del Progetto sarà inserita nel registro elettronico e verrà richiesta la firma da parte del genitore/tutore come consenso alla partecipazione del minore alle attività. Il coordinatore di classe verificherà il consenso dato dai genitori degli studenti minorenni.

Si ringrazia per la collaborazione.

Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Federica Consolini  
*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art.3, comma 2, del D.Lgs. 39/93*

PAG. 1 di 1